

00 La programmation en langage Python

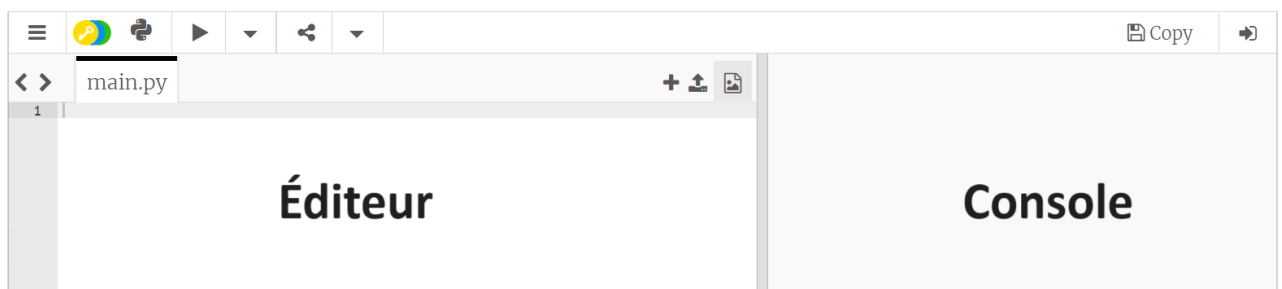
00-01 L'éditeur et la console

Définitions

La rédaction d'un programme informatique s'effectue dans l'**éditeur** et le résultat apparaît dans la **console**.

Application

Aller sur le site <https://trinket.io/python3> .



Écrire les commandes suivantes dans l'éditeur puis observer le résultat dans la console.

Éditeur	Console
<pre>print("Hello world !")</pre>	
<pre>print(3+2*4) print(10/2-1)</pre>	
<pre>print(3**2) print(43//4) print(43%4)</pre>	

Définition

Le symbole % se nomme **modulo**. Il n'a rien à voir avec les pourcentages.

Il permet d'obtenir le d'une