

## 00-02 Les variables

### Définition

Une **variable** est un mot auquel on affecte une valeur.

### Applications

Éditeur	Console
<pre>a,b,c,d = 1,2,"tic","tac" print(a+b) print(c+d)</pre>	

### Définitions

Les variables peuvent avoir différents **types**. Les plus répandus sont :

- les nombres entiers (**int**)
- les nombres à virgule (**float**)
- les chaînes de caractères (**str**)

### Application

Éditeur	Console
<pre>a=1 print(type(a)) print(float(a)) print(type(str(a)))</pre>	

### Propriété

On ne peut pas utiliser les mots réservés suivants pour nommer des variables :

False	None	True	and	as	assert	break	class
continue	def	del	elif	else	except	finally	for
from	global	if	import	in	is	lambda	not
or	pass	raise	return	try	while	with	yield