

00-03 Modification du contenu d'une variable

Éditeur	Console
<pre>a=3 a=a+2 print(a) a+=2 print(a)</pre>	
<pre>a=3 a*=2 print(a) a**=2 print(a)</pre>	

Définitions

Une **variable booléenne** ne peut prendre que deux valeurs : **True** ou **False**.
Deux symboles d'égalité `==` forment un **test d'égalité** qui est soit **True** soit **False**.

Application

Éditeur	Console
<pre>print(4>3) print(4<3) print(4<=3) print(4==3) print(4!=4)</pre>	
<pre>print(not True) print(True==0) print(True==1) print(True==2) print(False==0) print(False==1) print(False==2)</pre>	
<pre>print((2==2) and (3==3)) print((2==3) and (3==3)) print((2==2) or (3==3)) print((2==3) or (3==3))</pre>	