

00-05 Les conditions

Définitions

Les **conditions** permettent d'adapter un programme à des cas différents.

Elles commencent par **if**.

Elles peuvent contenir un sous-cas commençant par **else**.

Elles peuvent contenir plusieurs sous-cas commençant par **elif** (contraction de else if).

Applications

| Éditeur | Console |
|--|---------|
| <pre>if True and True : print("Pim") if True and False : print("Pam") if True or False : print("Pom")</pre> | |
| <pre>if 10**2==100 : print("Gagné") else : print("Perdu")</pre> | |
| <pre>a= 11**3 if a==1000 : print("Gagné") elif a<1000 : print("Trop petit") else : print("Trop grand")</pre> | |
| <pre>a=9**3 if a==1000 : print("Gagné") elif a>0 : print("positif") elif a<1000 : print("Trop petit") else : print("Trop grand")</pre> | |