

## 00-05 Les conditions

### Définitions

Les **conditions** permettent d'adapter un programme à des cas différents.

Elles commencent par **if**.

Elles peuvent contenir un sous-cas commençant par **else**.

Elles peuvent contenir plusieurs sous-cas commençant par **elif** (contraction de else if).

### Applications

Éditeur	Console
<pre>if True and True :     print("Pim") if True and False :     print("Pam") if True or False :     print("Pom")</pre>	
<pre>if 10**2==100 :     print("Gagné") else :     print("Perdu")</pre>	
<pre>a= 11**3 if a==1000 :     print("Gagné") elif a&lt;1000 :     print("Trop petit") else :     print("Trop grand")</pre>	
<pre>a=9**3 if a==1000 :     print("Gagné") elif a&gt;0 :     print("positif") elif a&lt;1000 :     print("Trop petit") else :     print("Trop grand")</pre>	